



INSIGNE THUIS



HET INSIGNE

Het insigne *Thuis* valt onder het activiteitengebied *Identiteit*. De welpen laten zien dat ze thuis een handje mee kunnen helpen, weten hoe je schoon leeft en dat er regels en afspraken zijn om het leven soepel te laten verlopen. Om dit insigne te halen moet je drie van de vier opdrachten uitvoeren. Als je de opdrachten hebt gedaan, kom je dit dan aan de leiding laten zien? Digitaal materiaal kan ook gemaald worden naar mowglihorde@sw3lbp.nl. Als de gemaakte opdrachten voldoende zijn, krijg je van de leiding het insigne.

THEMAVERHAAL

Raksha vertelt dat in de jungle iedereen zijn eigen plek heeft om te wonen: 'De mensen wonen in Haveli, maar ook de meeste dieren wonen ergens. Die plek kan van alles zijn: een hol of een nest, in het water of op het land, hoog in een boom, op de grond of zelfs daaronder. Sommige dieren wonen het liefst alleen, andere dieren zoals de welpen in groepen. De plek waar je woont moet een veilige plek zijn. Een plek waar je niet zomaar in je slaap kan worden aangevallen door gevaarlijke dieren zoals Shere Khan. Alleen Malchi kan natuurlijk niet in het wolvenhol wonen, en Baloe niet in een nestje bovenin de boom. Maar je mag altijd dromen over een waar je zelf het liefst zou willen wonen.'

OPDRACHT 1: SLAAPKAMER

Maak een tekening van jouw slaapkamer. Teken vervolgens een ontwerp van jouw droomslaapkamer. Maak jouw droomslaapkamer na van karton (een maquette).

OPDRACHT 2: SCHOONMAKEN

Help een week lang thuis met schoonmaken van het huis. Maak eerste een lijst met wat er allemaal gebeuren moet in een week. Bekijk samen met je ouder(s) met welke schoonmaaktaken jij kan helpen.

OPDRACHT 3: OP WEG NAAR SCOUTING

Teken de weg van huis naar scouting. Teken eerst je eigen huis en het scoutinggebouw op papier. Vervolgens teken je de weg tussen je huis en scouting. Zet er herkenningspunten zoals verkeerslichten en oversteekplaatsen bij. Soms rijd je op de terugweg een andere route dan op de heenweg of zijn er meerdere routes mogelijk. Teken ook de andere mogelijke routes.



SCOUTINGGROEP STADHOUDER WILLEM III/ LADY BADEN-POWELL

Jachtlaan 4-6
7313 CP Apeldoorn
www.sw3lbp.nl

 facebook.com/sw3lbp
 twitter.com/sw3lbp

OPDRACHT 4: (HUIS)DIEREN

Rond jouw huis leven allemaal dieren. Loop een rondje om je huis of door de wijk en kijk eens goed om je heen op zoek naar dieren. Kies 5 dieren uit die te bent tegengekomen (dit mag ook je huisdier zijn) en maak daar één poster van. Op de poster staat onder andere een tekening of foto van het dier en zoek ook nog extra informatie over het dier, dit zet je ook op de poster. Denk bijvoorbeeld aan waar en hoeveel van deze dieren er leven in Nederland en hoe deze dieren leven (alleen, in tweetallen of in groepen). Meer informatie is natuurlijk altijd leuk! Misschien kan de leiding iets van je leren.





INSIGNE SAMEN



HET INSIGNE

Het insigne *Samen* valt onder het activiteitengebied *Samenleving*. Bij dit insigne is het de bedoeling dat welpen zich bewust worden van de mensen om zich heen. De welp laat zien dat hij zich heeft ingezet voor een ander en zich bewust is van onderwerpen (maatschappelijke problemen) die spelen in de Nederlandse maatschappij. Om dit insigne te halen moet je drie van de vier opdrachten uitvoeren. Als je de opdrachten hebt gedaan, kom je dit dan aan de leiding laten zien? Digitaal materiaal kan ook gemaaild worden naar mowglihorde@sw3lbp.nl. Als de gemaakte opdrachten voldoende zijn, krijg je van de leiding het insigne.

THEMAVERHAAL

Het is al donker geworden, terwijl Shanti nog bij Mang in de jungle is. 'Ik zie geen hand voor ogen', roept Shanti, die eigenlijk al in Haveli (het dorp) terug zou moeten zijn. 'Mang, heb jij daar nou geen last van?', maar Mang vliegt met volle vaart door de jungle, zonder ergens tegenaan te botsen. Daarvoor moet je wel hele goede ogen hebben, denkt Shanti. 'Nee hoor,' zegt Mang, 'ik maak gewoon geluidjes en dan luister ik naar de echo. Zo gebruik ik mijn oren om te zien! Dat werkt ook in het donker.' Shanti vindt dat wel knap. Ze kende wel gebarentaal zodat doven met elkaar kunnen praten, maar geluid om te zien kende ze nog niet. Ze voelde zich nu ook een beetje beperkt, zo in het donker. Mang besluit om Shanti te helpen met de weg terugvinden. Shanti bedankt Mang hiervoor. Een andere keer zal ze Mang wel weer helpen. Want als je elkaar helpt, dan word je daar allebei beter van.

OPDRACHT 1: DENK AAN EEN ANDER

Maak een kaart (kerstkaart, nieuwjaarskaart, verjaardagskaart of gewoon een kaartje) en stuur deze op naar iemand. Dit kan een vriendje of vriendinnetje zijn of een familielid, maar de leiding is ook blij met een kaartje. Misschien weet je wel iemand die ziek of eenzaam is in je straat waar je een kaartje naar toe kan sturen. Maak een foto van je zelfgemaakte kaart en maak een foto van jezelf bij het afgeven of versturen van de kaart.

OPDRACHT 2: REGELS EN AFSPRAKEN

Om goed samen te kunnen leven, zijn regels of afspraken nodig. Maak een lijstje van welke regels of afspraken jullie het meest belangrijk vinden voor jullie. Schrijf daarbij vijf regels op waarvan je vindt dat iets niet mag (verbodsregel) en vijf regels op waarvan je vindt dat iedereen dat wel moet doen (gebodsregel).



OPDRACHT 3: MULTICULTUREEL

In Nederland wonen veel verschillende mensen, veel van hen komen ook uit een ander land. Sommigen van hen wonen hier al jaren. Door de vele verschillende mensen wordt Nederland ook wel eens een multiculturele samenleving genoemd. Multi betekent veel, dus eigenlijk wonen wij in een vele-culturen samenleving. Kies een bevolkingsgroep uit die in Nederland woont (bijvoorbeeld Turken, Marokkanen, Chinezen, Indonesiërs). Maak een poster over deze bevolkingsgroep. Wat is er zo bijzonder aan hun cultuur? Laat dat in plaatjes zien en maak een foto van deze poster.

OPDRACHT 4: GEBARENTAAL

In Nederland wonen veel verschillende mensen met verschillende achtergronden en soms ook met een handicap. Ongeveer 13.000 mensen in Nederland zijn doof, waaronder ook veel kinderen. Deze kinderen leren gebarentaal en dat is erg handig. Bij belangrijke mededelingen van de overheid staat er ook een gebarentolk bij zodat iedereen kan meekijken. Maak een overzicht van het gebarenalfabet en laat zien dat je je eigen naam kunt spellen. Maak een foto van het overzicht en een filmpje als je je naam gaat uitbeelden.





INSIGNE WEER



HET INSIGNE

Het insigne *Weer* valt onder het activiteitengebied *Buitenleven*. Bij dit insigne leren de welpen verschillende seizoenen herkennen, maken hun eigen weerinstrument en maken kennis met het sterrenstelsel. Om dit insigne te halen moet je drie van de vier opdrachten uitvoeren. Als je de opdrachten hebt gedaan, kom je dit dan aan de leiding laten zien? Digitaal materiaal kan ook gemaild worden naar mowglihorde@sw3lbp.nl. Als de gemaakte opdrachten voldoende zijn, krijg je van de leiding het insigne.

THEMAVERHAAL

'Jakkas, het regent alweer vandaag!', zegt Bagheera die bij de Talaab-poel chagrijnig zit te kijken hoe de vele regendruppels in het water vallen. 'Het lijkt wel of het hier tegenwoordig elke dag regent! Wanneer gaat de zon nu weer eens schijnen?' Bagheera houdt helemaal niet van regen. 'Maar als het nooit meer regent, dan valt de poel straks droog!', zegt Malchi. Malchi heeft onderwater natuurlijk niet zoveel last van de regen, en hij kan niet leven op het droge. Bagheera zegt: 'Maar zo met die regen ruik ik niets. Geef mij maar een zonnige dag met een beetje wind, zodat ik goed tegen de wind in mijn prooi kan besluipen. Wanneer gaat dat weer gebeuren?' Mowgli en Shanti weten dat ze in Haveli (het dorp) altijd een weerbericht hebben. 'Zouden wij ook het weer kunnen voorspellen?'

OPDRACHT 1: WEER METEN

Maak een regenmeter en meet een week lang hoeveel water er is gevallen. Hieronder staat een stappenplan hoe je een regenmeter kan maken en hoe je een regenmeter gebruikt:

1. Knip een doorzichtige plasticfles door de helft.
2. Bevestig een meetstrook of teken meetstreepjes aan de zijkant van de fles.
3. Zet de fles in de buitenlucht stevig vast.
4. Lees elke dag hoeveel water er in de halve plastic fles zit.
5. Schrijf de uitkomst op.
6. Maak de fles weer leeg en zet de lege fles terug in de buitenlucht.
7. Herhaal dit elke dag een week lang.
8. Maak een overzicht van de regenval van de hele week.





OPDRACHT 2: WEER PROEFJE

Als je geen radio of tv hebt om naar het weer te kijken, kan je een dennenappel gebruiken om te kijken of het gaat regenen. Als de schubben van de dennenappel zich sluiten, gaat het regenen. Als de schubben open gaan dan kunnen de zaden eruit vallen en blijft het droog. Zoek een dennenappel, leg deze buiten neer, en houd een week lang bij wat voor weer het was. Kijk elke dag naar de dennenappel, die je buiten bewaard. Zijn de schubben open of dicht?

OPDRACHT 3: PLANETEN

Maak een poster met daarop alle planeten van ons zonnestelsel. Zet per planeet ook interessante informatie neer bijvoorbeeld: de grootte, temperatuur, zijn er wel of geen ringen, heeft de planeet manen, etc.

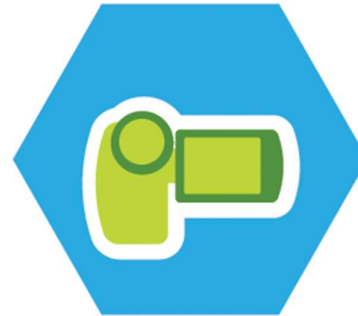
OPDRACHT 4: QUIZ OVER HET WEER

Maak een leuke quiz van tien (of meer) vragen over het weer met dingen die je hebt geleerd. Doe de quiz met je familieleden en test hun weerkennis. Hoeveel vragen hadden ze goed? Wie weet het meeste over het weer?





INSIGNE JOURNALIST



HET INSIGNE

Het insigne *Journalist* valt onder het activiteitengebied *Expressie*. De welp laat zien dat hij/zij kennis heeft van verschillende vormen van media (foto, film, geschreven pers). Om dit insigne te halen moet je drie van de vier opdrachten uitvoeren. Als je de opdrachten hebt gedaan, kom je dit dan aan de leiding laten zien? Digitaal materiaal kan ook gemaald worden naar mowglihorde@sw3lbp.nl. Als de gemaakte opdrachten voldoende zijn, krijg je van de leiding het insigne.

THEMAVERHAAL

Chil is de boodschapper van de jungle. In Haveli hebben ze een krant, radio en televisie, maar dat is er in de jungle allemaal niet. Maar Chil is ook een hele goede berichtgever. Hij kan als hij hoog boven de jungle vliegt alles van bovenaf snel waarnemen, en is snel op de hoogte als er iets gebeurt. Ook kan Chil door de lucht snel het nieuws door de jungle verspreiden. Zo krijgen alle junglebewoners snel het laatste nieuws te horen. Soms wel sneller dan bij de televisie van de mensen. Shanti vindt dat Chil wel een hele goede journalist zou kunnen zijn. De journalist van de jungle! Misschien wil Shanti later ook wel journalist worden

OPDRACHT 1: ONDERZOEK DOEN

Zoek informatie op over het ontstaan van scouting in Nederland en over de geschiedenis van de Scoutinggroep Stadhouders Willem III/Lady Baden Powell. Schrijf hier een verslag over van ongeveer één A4'tje. Je mag ook in plaats van een verslag, thuis een presentatie houden en deze filmen. Er zijn namelijk verschillende manieren waarop informatie gedeeld kan worden.

OPDRACHT 2: INTERVIEWEN

Houd een interview met iemand over zijn grootste hobby. Dit kan een vriendje of vriendinnetje zijn of een familielid. Vraag eerst wat de grootste hobby is van diegene die je gaat interviewen en bedenk vervolgens minimaal 10 vragen over het onderwerp. Deze vragen kunnen gaan over de hobby zelf (wat is de hobby, hoe doe je dat, etc.) maar ook over de mening van de persoon.





OPDRACHT 3: FOTOSPEURTOCHT

Maak een fotospeurtocht rondom bekende plekken of gebouwen in je dorp of stad. Bedenk eerst een route langs de bekende plekken of gebouwen. Ga nu de route lopen en maak langs de route foto's van opvallende plaatsen. Zet de foto's in de goede volgorde in een bestand, of laat ze afdrukken en plak ze in de juiste volgorde. Vraag nu iemand de route te lopen aan de hand van jouw foto's. Kan iedereen met behulp van jouw foto's de weg vinden?

OPDRACHT 4: FILMEN

Maak een mini-film. Dit is een filmpje waarbij alles mini is. Je maakt dus in plaats van gewone mensen en levensgrote spullen gebruik van kleine dingen zoals Playmobil of kleine tekeningen. Bedenk van tevoren een filmscenario en speel dit na. Film je mini-film met een camera. Jij bent nu de echte regisseur.

